

Der Norden spielt in Zeiten von Corona:

- Du weißt nicht ganz, wie die Umsetzung gelingen kann? Mit unseren Hygienetipps für Gruppenleitende haben wir dir nützliche Infos zusammengestellt, damit du auch in Zeiten von Corona mit deiner Gruppe aktiv sein kannst.

Datenschutz:

Die Bilder werden nicht veröffentlicht und sind nicht von Dritten zugänglich. Bilder lediglich zur Auswertung. Nicht lokal gespeichert. Zustimmung der Eltern durch GL dennoch sinnvoll....

Wir freuen uns **auf dich und deine Gruppe!** Gemeinsam wollen wir viel Spaß haben, **ein tolles Projekt** gemeinsam angehen und uns trotz der aktuellen Lage **eine schöne Zeit** machen.

Meldet euch an und seid dabei, wenn es heißt:



Bleibt gesund und habt eine schöne Zeit!

Euer Team



Alles auf einen Blick:

- **Zeitlicher Rahmen:** Am **06.07.20** geht es los, über die ganzen Ferien kommen Aufgaben. Ende ist am **26.08.20**.
- **Kosten:** Nur eventuelle Reisekosten müssen von euch selber getragen werden
- **Anmeldung:** Schreibt eine Mail an demordenspielt@cvjm-norddeutschland.de
- Mindestens einer, höchstens 7 Teilnehmer
- Teilnehmer sind mindestens 12 Jahre alt

Der Norden spielt ist ein Angebot des **CVJM Norddeutschland** und erfolgt auf der Plattform der **German Games**.

Die technische Umsetzung geschieht **in Kooperation mit dem Evangelischen Jugendwerk** in Württemberg (EJW).



in Kooperation mit



Macht euch bereit!!

Der Norden spielt

Sommer 2020



Freizeitfeeling ohne Freizeit? Städte und Menschen kennenlernen? Gemeinsam Aufgaben lösen und an den Herausforderungen wachsen?

Kannste haben! Denn der Norden spielt.

Noch vor den Sommerferien starten wir mit den lokalen und überregionalen Erlebnissen für Kleingruppen. Direkt in deinem Ort oder im ganzen Norden. Sei gemeinsam mit deiner Gruppe unterwegs und löse Herausforderungen ganz unterschiedlicher Art.

Das Prinzip:

- Du und deine Gruppe erhalten **Herausforderungen**, die ihr in einem bestimmten **Zeitfenster** lösen müsst.
- Aufgaben können **lokal oder regional** sein.
- Das Bestehen einer Aufgabe/Herausforderung haltet ihr mit einem Beweisfoto, Beweistext auf der Plattform www.german-games.info (in Kooperation mit dem EJW) fest.
- Für jede gelöste Aufgabe erhaltet ihr **Punkte**. Das Team mit den meisten Punkten erhält einen Preis. Im Vordergrund stehen aber die **Gemeinschaft**, der **Spaß** und das **gemeinsame Lösen von Aufgaben** und Herausforderungen.
- Manche **Aufgaben/Herausforderungen** lassen sich erst freischalten, wenn ihr die **vorherigen** Aufgaben/ Herausforderungen gelöst habt.



Der zeitliche Rahmen:

- **Start der ersten Herausforderungen ist der 06.07.20.**
Die ersten Herausforderungen könnt ihr lokal erledigen.
- **In den niedersächsischen Sommerferien** folgen Aufgaben / Herausforderungen, die auch einen regionalen oder gar norddeutschlandweiten Charakter haben.
- **Offizielles Ende der Aktion ist der 26.08.20.**
- Die Aufgaben / Herausforderungen müssen in einer **vorgegebenen Zeit** erfüllt werden. Aber: Sie werden nach und nach freigeschaltet. Ihr entscheidet, wann ihr die Aufgaben / Herausforderungen angehen wollt. Es gibt lediglich das endgültige Schlussdatum.

Voraussetzungen:

- Deine Gruppe besteht aus **mindestens einem, aber höchstens sieben Teilnehmenden**.
- Du bleibst während der gesamten Zeit Ansprechpartner für das Koordinationsteam - deine Gruppenmitglieder können variieren.
- Mindestalter der Teilnehmenden (auch für Einzelteilnehmer): **12 Jahre**
- Du selbst solltest mindestens **16 – besser noch 18 Jahre** alt sein, wenn du die Gruppe leitest und am besten eine JugendleiterInnen-Card besitzen.



Kosten:

- Einige Herausforderungen sind so ausgerichtet, dass du mit deiner Gruppe **ggf. Reisen musst**, um die Aufgabe zu bestehen. Alle Ziele sind mit dem ÖPNV gut erreichbar. Durch Ländertickets kannst du mit deiner Gruppe entspannt Reisen. Dafür entstehen allerdings Kosten. **Diese Kosten sind von euch selbst zu tragen**. Vielleicht gelingt es euch dafür einen Sponsor zu gewinnen? Wäre doch eine klasse erste Herausforderung!

Anmeldung / Teilnahme:

- **Anmeldeschluss ist der 1. Juli**, ein späteres Einsteigen ist aber möglich
- Melde dich und deine Gruppe am besten **gleich an**: denordenspielt@cvjm-norddeutschland.de
Du erhältst rechtzeitig eine Antwort mit deinen Zugangsdaten zur Teilnahme. Von dir brauchen wir folgende Infos:
Teamname, PLZ, Emailadresse vom GL, Name des GL, Telefonnummer, Ort, Nutzernamen für die Plattform

